# ТЕНЬ

Когда утром следователи находят мертвое тело в наглухо закрытом изнутри помещении — по планете начинают ползти слухи о призраках, которых нельзя увидеть и от которых нельзя скрыться. Казалось бы, какая дикость, в столь развитой и продвинутый век.

Когда три из четырех крупнейших синдикатов Тао объединились, чтобы уничтожить Ледяного Дракона, уцелели совсем немногие. Они ушли в тень, найдя способ исчезнуть даже в таком наполненном информацией мире, как Тао. Спустя годы они вернулись, уничтожая виновных в падении своего синдиката и сея ужас в души врагов.

Ты и подобные тебе — карающая длань восставшего Ледяного Дракона. Официально вас не существует, вы растворяетесь в толпе и способны проникнуть в самые охраняемые убежища. Вы способны выслеживать свои цели там, где остальные обязательно потерпят неудачу. Ваш долг — покарать тех, из-за чьего предательства пал ваш синдикат.

Несмотря на то, что тебя нельзя остановить, тебе все-таки нужны соратники. Для большинства из них ты будешь всего лишь странным нелюдимым попутчиком, обладающий удивительной технологией невидимости, и только избранные узнают, кто ты на самом деле. Есть шанс, что после этого они захотят тебя убить.

## ПРОИСХОЖДЕНИЕ

**Тао (Клоака)**: Ты принадлежишь синдикату Ледяной Дракон. Официально твой синдикат был уничтожен соперниками, но на самом деле он залег на дно, лишив себя чести и поставив задачу отомстить тем, кто сверг его. Ты — человек вне системы. Тот, кто опознает твою истинную натуру, всегда будет ожидать от тебя угрозу. Ты не можешь застать врасплох того, кто знает твое истинное призвание.



## ВНЕШНИЙ ВИД

Пустой, острый или ледяной взгляд

Капюшон, короткая стрижка или кибернетический имплант

Комбинезон, спортивный костюм или униформа

Гибкое, атлетическое или очень худое телосложение

## СВЯЗИ

- ____________: Спас меня, когда все было потеряно.
- ____________: Знает правду о моем происхождении.
- ____________: Не знает, что я убила близкого ему.
- ____________: ____________________
- ____________: ____________________

## СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты получаешь парализатор (ближняя, оглушение, штатский), моноклинок (в упор, бесшумное, бронебойное), систему маскировки (делает тебя невидимой), коммуникатор, кредитный чип, два комплекта одежды и прочную сумку.

Выбери свое основное оружие:

- ☐ Плазменный пистолет с фазовым регулятором (ближняя и *средняя, игнорирует щит*);
- ☐ 2 Пистолета-пулемета TR-12 (*средняя, авто, можно атаковать 2 цели сразу, урон делишь сама, двуручное*);
- ☐ Снайперская винтовка (*дальняя, двуручное, урон +1 на 12+*).

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 2 | Припасы 1 | Благосостояние 1

## СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

**Невидимость**: Особое маскировочное поле позволяет тебе становиться абсолютно невидимой как для глаз, так и для приборов. Это не делает тебя неосязаемой — на тебя могут случайно наткнуться, а если ты оставишь следы — тебя будут искать.

**Прирожденный убийца**: Когда ты атакуешь цель, не подозревающую о твоем присутствии, ты наносишь Урон +3.

**Адаптивный дисплей**: Твои глазные яблоки заменены на имплант, который воспроизводит различную дополнительную информацию в зависимости от набора дополнительных сенсоров. Выбери 1:

- ☐ **Криминалистический анализатор**: Позволяет тебе проводить исследование места преступления — сбор и анализ отпечатков пальцев, следов ДНК, баллистических и других данных, которые обычно причисляют к разряду улик.
- ☐ **Тактический анализатор**: Позволяет тебе видеть «зоны видимости» союзников и противников. Также показывает силуэты людей, находящихся в радиусе 30 метров от тебя, даже если нет прямой зоны видимости (за стеной, например).
- ☐ **Эмпатический анализатор**: При общении ты «видишь» эмоциональное состояние собеседника в виде особого графика. Ты можешь понять, когда собеседник тебе врет или недоговаривает. Не факт, что это будет правдой, но обычно анализатор не ошибается.

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ

ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Снаряжение и примечания

EXP:

УРОВЕНЬ:

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- ☐ **Адаптивное поле**: Ты можешь отключить маскировку, спроецировав защитный энергетический экран. Ты получаешь защита +2, но становишься видимой.
- ☐ **Кибер-паркур**: Ты можешь забираться по любым поверхностям, включая абсолютно ровные. Ты автоматически игнорируешь угрозу, когда кто-то пытается сбросить тебя с этой поверхности.
- ☐ **Мастер боевых искусств**: Твой урон в упор увеличивается на +1.
- ☐ **Карманник**: Когда ты достаешь что-то из или подкладываешь что-то в карман цели, твоя маскировка не раскрывается.
- ☐ **Мимикрия**: Ты можешь загрузить в память системы маскировки образ, который будет проецироваться поверх тебя. Все будут видеть и слышать не тебя, а образ. Чтобы сделать образ, необходимо наблюдать за целью в течение 12 часов (можно с перерывами).
- ☐ **Первый удар**: Когда ты атакуешь противника, который не подозревает о твоем присутствии, ты можешь один раз перебросить урон и выбрать лучший результат.
- ☐ **Подсистема «Икар»**: 1 раз в сессию ты не получаешь урон, падая с опасной высоты или врезаясь во что-то на большой скорости. Все, кто находятся в радиусе 10 метров от места приземления, получают урон и оглушены.
- ☐ **Специализация**: Выбери одну характеристику и понизь ее на 1. Выбери еще одну характеристику и увеличь ее на 2. Предела не существует. (*уникальный*)
- ☐ **Усиленные сенсоры 1**: Выбери еще 1 вариант для адаптивного дисплея.
- ☐ **Усиленные сенсоры 2**: Выбери еще 1 вариант для адаптивного дисплея.